



</>  
code4sp  
coding for social promotion

# Φυλλάδιο Ορθής Πρακτικής

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Επισκόπηση του  
*CodeDoor*

# ΠΩΣ ΞΕΚΙΝΗΣΑΝ ΟΛΑ

Το 2015, μια από τις πρώτες μεγαλύτερες εγκαταστάσεις υποδοχής μεταναστών και προσφύγων στη Γερμανία χτίστηκε στη πόλη Γκίσεν. Δεκάδες χιλιάδες άνθρωποι που ήλπιζαν για ένα νέο ξεκίνημα στην Ευρώπη περίμεναν να ξεκινήσουν τη νέα τους ζωή σε μια ξένη χώρα.

Ο Karan Dehghani ζει στο Γκίσεν. Όταν έμαθε για αυτή την κατάσταση, άρχισε να σκέφτεται πόσο δύσκολο θα ήταν για τους νέους να συνεχίσουν τις σπουδές και την εκπαίδευσή τους σε μια νέα χώρα. Προφανώς και θα υπήρχαν όλα τα νομικά και διοικητικά εμπόδια για τους μετανάστες και τους πρόσφυγες. Ωστόσο υπήρχε το ευρύτερο ζήτημα της ένταξης τους στο νέο εκπαιδευτικό σύστημα. Έχοντας πρόσφατα ανακάμψει από μια σοβαρή ασθένεια και έτοιμος να ξαναρχίσει τη ζωή του, ο Karan αρχικά σχεδίαζε να ξεκινήσει μια νεοφυή επιχείρηση τεχνολογίας με μια εντελώς διαφορετική ιδέα. Καθώς το σκεφτόταν, θυμήθηκε την ερώτηση του Hamming: Ο μαθηματικός Richard Hamming ήταν γνωστό ότι προσέγγιζε ειδικούς από άλλους τομείς και ρωτούσε "ποια είναι τα σημαντικά προβλήματα στον τομέα σας και γιατί δεν ασχολείστε με αυτά;". Το πρόβλημα χιλιάδων νέων χωρίς πρόσβαση στην εκπαίδευση φάνηκε να είναι το μεγαλύτερο πρόβλημα στον επαγγελματικό τομέα του Karan. Δεν είχε άλλη επιλογή από το να ασχοληθεί με αυτό.

Ο Karan σκέφτηκε πρώτα να διδάξει στους πρόσφυγες ό, τι χρειαζόνταν περισσότερο, αξιοποιώντας διαθέσιμους πόρους στο Διαδίκτυο. Ήθελε να τους δώσει Ipads και να τους φέρει σε επαφή με εκπαιδευτικούς πόρους στο Διαδίκτυο. Για να το κάνει αυτό, προσέγγισε τη Melissa Flemmig, τότε εκπρόσωπο του ΟΗΕ για θέματα προσφύγων. Απάντησε και τον ενθάρρυνε να δημοσιεύσει το έργο του σε έναν ιστότοπο με έργα, όπου πολίτες μπορούσαν να ψηφίσουν έργα για υποστήριξη. Για να επιλύσει το ζήτημα της εκπαίδευσης, ο Karan έπρεπε να ξεκινήσει ένα πιλοτικό πρόγραμμα μόνος του.

Για να εστιάσει μόνο σε μια λειτουργία, αποφάσισε να διδάξει προγραμματισμό διαδικτυακά, όπως το CodeCademy. Τώρα το μόνο που χρειαζόταν ήταν μια εταιρεία που αναζητούσε έναν προγραμματιστή. Ένας φίλος του Karan είναι Διευθύνων Σύμβουλος της "SwissCommerce Germany" και αναζητούσε προσωρινά έναν προγραμματιστή PHP. Συμφώνησαν σε ένα πιλοτικό έργο όπου η εταιρεία θα παρείχε γραφείο, σύνδεση στο Διαδίκτυο και φιλικούς συναδέλφους.

Τον Ιούλιο του 2015 μια τοπική ΜΚΟ πρότεινε έναν πρόσφυγα στο έργο και άρχισε να εργάζεται και να εκπαιδεύεται ταυτόχρονα. Αυτό ήταν το ξεκίνημα του CodeDoor.

# CODEDOOR ΩΣ ΥΠΟΔΟΜΗ



Στόχος του CodeDoor είναι να ενισχύσει την υποστήριξη σε ΜΚΟ και άλλους φιλανθρωπικούς οργανισμούς που είτε προσφέρουν ήδη εκπαίδευση IT (όπως μαθήματα προγραμματισμού σε πρόσφυγες) ή ασχολούνται με την εφαρμογή μιας τέτοιας λύσης στο πρόγραμμα σπουδών τους.

## Μεθοδολογία:

- Η CodeDoor δημιούργησε μια πλατφόρμα που βασίζεται σε λογισμικό που δίνει τη δυνατότητα στους μαθητές να μάθουν προγραμματισμό σε ένα δίκτυο ΜΚΟ, εταιρειών, μεμονωμένων προγραμματιστών και επίδοξων προγραμματιστών. Μέσω της πλατφόρμας, το CodeDoor παρέχει προηγμένη εκπαίδευση προγραμματισμού, περιβάλλοντα ομαδικής μάθησης και δυνατότητα υποστήριξης από ειδικούς.
- Η **πλατφόρμα** καθοδηγεί τους μαθητές να μάθουν πώς να δουλεύουν σαν πραγματικοί προγραμματιστές από την πρώτη μέρα. Δημιουργούν έργα που γίνονται πιο περίπλοκα σταδιακά.
- Με την υποστήριξη των **εκπαιδευτών**, οι μαθητές δημιουργούν έναν φάκελο με έργα που αντικατοπτρίζουν το προφίλ τους.
- Η πλατφόρμα μπορεί να χρησιμοποιηθεί στα Αγγλικά, Γαλλικά, Ισπανικά, Ιαπωνικά και Γερμανικά.
- **Διάρκεια:** Αυτή η διαδικασία μπορεί να διαρκέσει έως και 12 μήνες (οι περισσότεροι συμμετέχοντες χρειάζονται τουλάχιστον 1500 ώρες προγραμματισμού).
- Εάν οι μαθητές δεν λαμβάνουν πλέον υποστήριξη από τον συνεργαζόμενο οργανισμό, μπορούν να συνεχίσουν να εργάζονται στην πλατφόρμα μέχρι να βρουν επιτυχώς δουλειά.
- **Θέματα:** Η πλατφόρμα βασίζεται σε έργα. Κάθε έργο περιέχει προ-εγκεκριμένα θέματα, που ο συμμετέχων πρέπει να τα κατανοήσει για να δουλέψει στο ίδιο το έργο. Προς το παρόν, οι μαθητές μπορούν να επιλέξουν έργα που περιέχουν θέματα από Web-Fundamentals, Innovation, Full-Stack, Front-End και Data-Analysis.
- **Για αρχάριους:** Συνιστάται το εισαγωγικό έργο "Welcome to Coding Land".
- Οι μαθητές που θέλουν να εκπαιδευτούν σε μια καινοτόμο νοοτροπία θα πρέπει να ξεκινήσουν με το "Innovation Camp"
- **Πιστοποιητικά:** Όταν ένα έργο είναι έτοιμο, οι μαθητές ανεβάζουν ένα βίντεο με εκείνους, εξηγώντας το έργο. Μόλις ένας μαθητής έχει ολοκληρώσει ένα ορισμένο αριθμό έργων και επομένως έχει λύσει κάθε ιδέα που περιέχεται σε αυτά, αυτή ή αυτός πληροί τις προϋποθέσεις για ένα πιστοποιητικό.
- **Έτοιμοι για δουλειά:** Εάν ένας μαθητής αναλάβει ένα πραγματικό έργο, ουσιαστικά μπορεί να μάθει ακριβώς τι ψάχνει μια εταιρεία και έτσι να αποκτήσει ένα πλεονέκτημα κατά την πρόσβαση στην αγορά εργασίας.

## Μέχρι τώρα, το CodeDoor έχει πιστοποιήσει 3000 άτομα.

Στόχος του CodeDoor είναι να ενισχύσει την υποστήριξη σε ΜΚΟ και άλλους φιλανθρωπικούς οργανισμούς που είτε προσφέρουν ήδη εκπαίδευση IT (όπως μαθήματα προγραμματισμού σε πρόσφυγες) ή ασχολούνται με την εφαρμογή μιας τέτοιας λύσης στο πρόγραμμα σπουδών τους.

# 60%

των υποψηφίων έγιναν αποδεκτοί επιτυχώς στο πρόγραμμα CodeDoor



**Success story:** Η Αλάρα ήρθε στη Γερμανία από τη Λιθουανία. Άφησε πίσω της μια δύσκολη παιδική ηλικία για να βελτιώσει τη ζωή της. Η Αλάρα χρειαζόταν μια ευκαιρία για εκπαίδευση, επαγγελματική ανεξαρτησία και αυτεξούσια ζωή. Μέσω μιας συνάντησης, ήρθε σε επαφή με το CodeDoor και έμαθε τα βασικά του προγραμματισμού. Την βοηθήσαμε σε μια πρακτική άσκηση σε μια νεοφυή εταιρεία, αλλά δεν είχε ακόμη πολλές γνώσεις. Έτσι, ενώ έκανε την πρακτική της, συνέχισε να μαθαίνει με το CodeDoor και πιστοποιήθηκε ως Full Stack Developer με επιτυχία! Προσλήφθηκε από την νεοφυή εταιρεία και εργάστηκε εκεί για έναν χρόνο.

Δεδομένου ότι της άρεσαν οι άλλοι μαθητές και εκπαιδευτές, η Alara εξακολουθούσε να συμμετέχει στις εκδηλώσεις του CodeDoor, όπως σε έναν μαραθώνιο ανάπτυξης εφαρμογών με τη διεθνή εταιρεία πληροφορικής, που οργάνωσε ένας από τους εκπαιδευτές μας. Ταίριαξε αμέσως με το προσωπικό της εταιρείας και όταν ήταν έτοιμη για μια νέα πρόκληση, βρήκε τη δεύτερη δουλειά της ως προγραμματίστρια μαζί τους. Από τότε, εξελίσσεται στη σταδιοδρομία της, ενώ οργανώνει συναντήσεις για να ενθαρρύνει άλλες γυναίκες να αρχίσουν να ασχολούνται με τον προγραμματισμό.

