



Programação de Computadores e seus conceitos básicos

Materiais de Formação

Subcapítulo 1 – 1.1. Computadores e Programação – introdução

WP3: Materiais de Formação Code4SP

Preparado por:



CITIZENS
IN POWER



Center for Social
Innovation



ZAUG
gGmbH



Subcapítulo 1.1.: Computadores e Programação – introdução

Computadores e Programação – introdução

Os computadores são máquinas que podem ser programadas para executar uma sequência de instruções. A programação é o processo através do qual essas instruções se materializam. Os programas são construídos numa linguagem particular, que fornece uma estrutura para o programador e utiliza instruções específicas para controlar a sequência de operações que o computador executa.

- Quais algumas formas de utilizar os computadores?

Permita que a turma faça um brainstorming ou que crie um mapa mental acerca dos vários propósitos de um computador.



Computadores e Programação – introdução

Algumas das formas de usar o computador no dia-a-dia:

- Navegar na Internet
- Para verificar o correio eletrónico
- Fazer pesquisas
- Jogar videojogos
- Assistir a filmes ou a programas de TV
- Ouvir música
- Trabalhar num artigo ou folha de cálculo
- Ler as notícias





Introduction to computers and programming

- Que outros dispositivos são também computadores?
- Que softwares têm utilizado?





OBRIGADO!

PRÓXIMO CAPÍTULO: Conceito de hardware e software

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

