



</>
code4sp
coding for social promotion

Code4SP

Apresentação do projeto

Preparada por:



**CITIZENS
IN POWER**



Center for Social
Innovation



ZAUG
gGmbH



O projeto

- O Code4SP é um projeto KA3 Erasmus+, que visa alcançar uma verdadeira reforma política.
- Duração: 15 de Janeiro de 2021 – 14 de Janeiro de 2024 (36 meses)
- Parceria:
P1: SPEL (PT) – Coordenadora do projeto, P2: C.I.P. CITIZENS IN POWER (CY), P3: CSI (CY), P4: CodeDOOR (DE), P5: ZAUG gGmbH (DE), P6: ACTION SYNERGY SA (GR), P7: SOCIAL HACKERS (GR), P8: CEPROF (PT)
- Projeto Número: 621417-EPP-1-2020-1-PT-EPPKA3-IPI-SOC-IN

Objetivo global

O projeto Code4SP pretende:

- Educar grupos socialmente excluídos e transformá-los em intervenientes competentes no mercado de trabalho.
- Transferir competências de programação informática, através da educação não formal, podendo ser uma forma eficiente de impulsionar o nível socioeconómico das comunidades.
- Responder à demanda emergente de programadores especializados, formando pessoas digitalmente excluídas, incluindo migrantes, refugiados e jovens de meios desfavorecidos (abandono escolar, saída precoce da escola e jovens “NEET”), através da conceção e implementação de um modelo operacional concreto, capaz de alcançar uma reforma política.

Grupos-alvo

Grupos-alvo diretos:

- Instituições que operam como organizações de implementação de políticas e fornecedoras tradicionais de educação.
- Instituições públicas que operam, principalmente, como decisoras políticas, no domínio da educação e formação.
- Instituições públicas, que operam, principalmente, como decisoras políticas, no contexto da inserção dos jovens no mercado de trabalho.
- Instituições de educação não formal e outras organizações sociais públicas/privadas, sem experiência anterior em atividades de formação de programação para populações deslocadas, mas que se concentram nas ramificações sociais da inclusão dessas comunidades desfavorecidas.

Grupos-alvo

Grupos-alvo indiretos (beneficiários finais):

- Jovens que pertencem a populações deslocadas (migrantes, requerentes de asilo, refugiados, populações minoritárias).
- Jovens em risco de exclusão socioeconómica (abandono escolar, NEET, etc).

Objetivos do projeto

- Os principais objetivos e prioridades do Code4SP estão alinhados com os objetivos da Comissão Europeia, contribuindo para proporcionar educação e formação à medida para os grupos digitalmente excluídos, incluindo migrantes e jovens de meios desfavorecidos, tendo, simultaneamente, em consideração as necessidades do mercado de trabalho.
- As metas serão alcançadas através da ampliação de uma boa prática já existente, a nível local na Alemanha, que teve como resultado a geração de empregos de programação altamente remunerados para os requerentes de asilo.
- Pretende-se aumentar a motivação e a predisposição dos empregadores para contratar indivíduos que pertencem a grupos desfavorecidos, quebrando, assim, quaisquer estereótipos negativos sobre esta questão.

Resultados do projeto

- O Guia para a implementação da boa prática original da CodeDoor.
- Boas Práticas de programação, em contextos de educação não formal.
- A formação de formadores.
- O plano inicial de transferibilidade das melhores práticas da CodeDoor.
- 3 Seminários Nacionais de Disseminação, com intervenientes regionais ligados à educação, formação e apoio social, e 3 Mesas Redondas Nacionais com as partes interessadas.
- 3 Relatórios Nacionais de Análise sobre as Conclusões dos Seminários Nacionais e Mesas Redondas.
- O Guia de implementação do Code4SP.
- O pacote de material de formação do Code4SP.
- O plano inicial de transferibilidade das melhores práticas da CodeDoor.

Metodologia

O propósito do Code4SP será alcançado:

- Através da ampliação de uma boa prática já existente, definida e aplicada com sucesso, a nível local na Alemanha, por uma comunidade educacional em rede e desenvolvida pela ONG CodeDoor (nota: a CodeDoor é uma das parceiras do Code4SP).
- Juntamente com a estratégia de disseminação da CodeDoor, este programa tem tido bons resultados no que toca a trabalhos de programação altamente remunerados para os requerentes de asilo, impulsionando a sua integração social e a sua condição socioeconómica, transformando-os, assim, em modelos nas suas comunidades.



Obrigado!

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

